

KURSUS PENDEDAHAN REKREASI 2021

Oleh : NOR AFFIFAH ZAINAL

SERDANG, 11 April – Sekretariat Rekreasi dan Kelestarian Hijau (REKS) telah melaksanakan Kursus Pendedahan Rekreasi 2021 (KPR '21) dengan penglibatan seramai 70 orang peserta.

Objektif kursus ini adalah untuk memberi pendedahan kepada peserta mengenai aktiviti-aktiviti rekreasi dan berkongsi pengetahuan dan keperluan asas yang diperlukan semasa menjalani aktiviti rekreasi.

Selain itu, KPR '21 juga merupakan program tahunan bagi REKS yang telah menjadi program penting dan wajib untuk disertai oleh ahli sekretariat.

Namun, disebabkan kekangan ketika ini, KPR '21 terpaksa dijalankan secara atas talian buat julung kalinya. Walau bagaimanapun kursus ini dapat dijalankan dengan lancar.

Sebelum memulakan kursus, semua peserta telah dibahagikan mengikut kumpulan yang ditetapkan lebih awal untuk memudahkan mereka membuat persiapan dan berkenalan antara ahli yang lain.

Sepanjang kursus ini berlangsung, para peserta perlu menjalani 5 aktiviti iaitu teka tali, *Guess What*, *Show Me*, *Object Survival*, dan *Truth or Lie*.

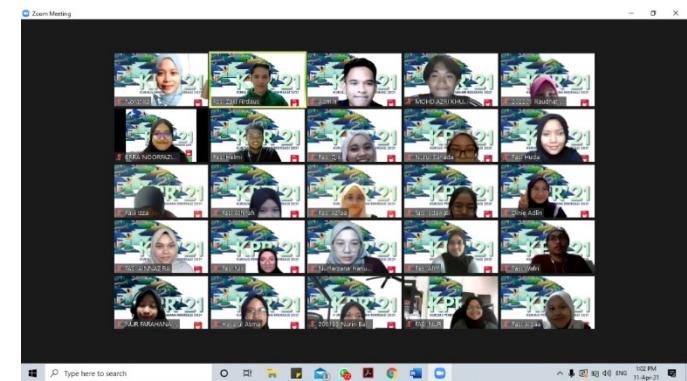
“Kursus ini dapat membawa pelbagai manfaat dengan adanya aktiviti yang boleh meningkatkan ilmu pengetahuan serta menghilangkan tekanan daripada kelas secara dalam talian,” kata Muhd Helmi, pengarah KPR '21.

Tambahan, melalui KPR '21 juga peserta dapat meningkatkan kemahiran berfikir yang kreatif terutamanya apabila melalui aktiviti *Object Survival* dimana melalui aktiviti ini, peserta dikehendaki menyelesaikan sesuatu masalah yang diberi apabila berada di dalam hutan dengan hanya dibekalkan dua objek atau barang sahaja.

Keputusan akhir program ini juga berjaya dicatatkan dimana kumpulan 6 berjaya mendapat tempat pertama dimana mereka menunjukkan prestasi dan kebolehan yang terbaik dari segi menyumbang idea yang kreatif, kerjasama antara kumpulan yang aktif dan berjaya selesaikan semua tugas dalam masa yang singkat.



Kumpulan 1 melaksanakan aktiviti *Object Survival*



Ucapan daripada timbalan pengarah program